

eMULE

eMule è un programma di scambio file fra utenti (Peer to Peer) il cui utilizzo è perfettamente legale ed in molti casi indispensabile a piccoli produttori di software freeware od opensource, che non hanno la possibilità di pagare le linee necessarie per distribuire al pubblico i loro prodotti.

Il sistema di Coda e Crediti di eMule penalizza chi ha pochi file o e all'inizio del suo utilizzo.

Un appunto sui **CREDITI** di eMule

Il sistema dei crediti serve per contribuire a calcolare quale posizione in coda hai nei confronti degli utenti a cui richiedi i file. E' un sistema meritocratico che ha lo scopo di combattere gli utenti "leecher" che mettono al minimo l'upload o utilizzano versioni "taroccate" che non fanno scaricare gli altri.

Il principio è il seguente: **più fai scaricare, più crediti accumuli.**

Questi ti consentiranno di avere un coefficiente moltiplicativo più alto nel calcolo del tuo punteggio di coda e quindi ti faranno scavalcare altri utenti che magari stanno aspettando da più tempo ma ne hanno di meno.

Più crediti hai, più in alto stai in coda, **prima scarichi**. Quando è finito il tuo turno di scaricare 9.28 MB torni in fondo alla coda ma la risali più velocemente. Quindi tocca a te molto prima rispetto ad altri. Nello stesso periodo di tempo scarichi quindi più megabyte e completi prima il file.

Non puoi sapere quanti crediti hai, dato che vanti un ammontare di crediti diverso per ogni client, e che i tuoi crediti sono memorizzati sui pc degli altri (è il file clients.met nella cartella config che conserva i crediti degli altri).

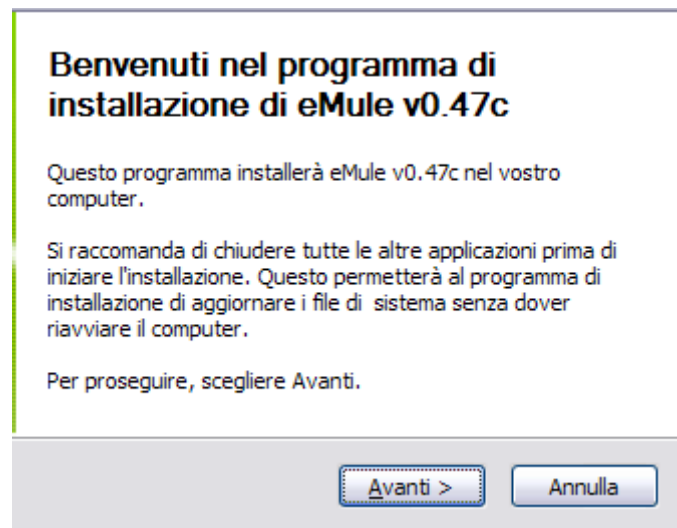
Pertanto se non siete disposti a questa regola vi conviene rivolgervi su altri programmi presenti nella sezione **Scambio file** di Aiutamici.

Ulteriori informazioni e guide potete trovarli nel sito originale di eMule-project.net e sul sito eMule.it entrambi in italiano.

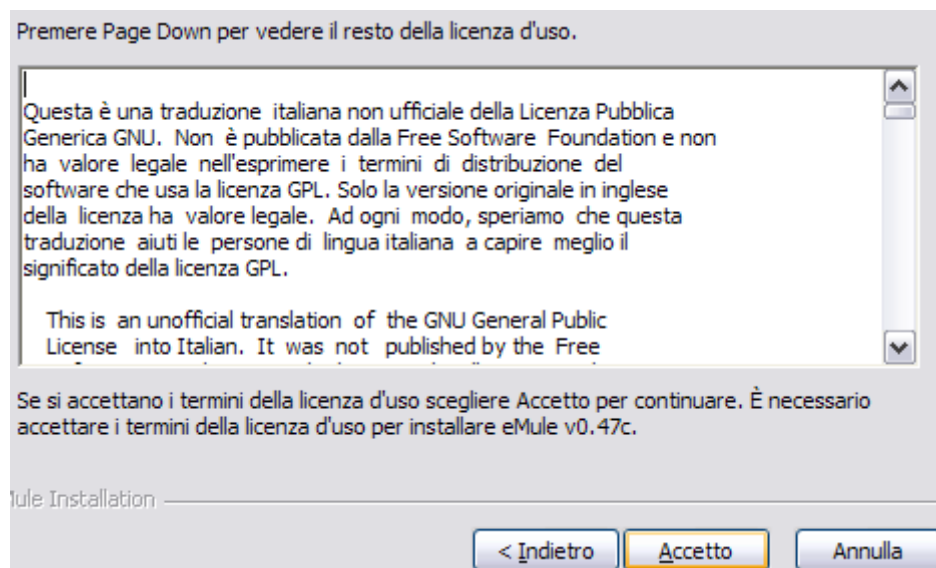
Lanciamo il programma per l'installazione, nella prima finestra clicchiamo su **OK**



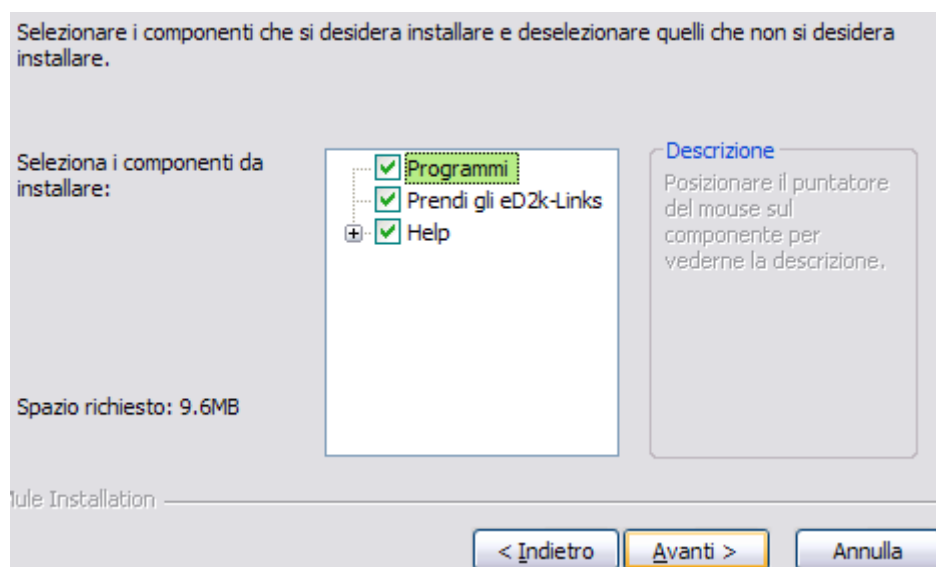
clicchiamo su **Avanti**



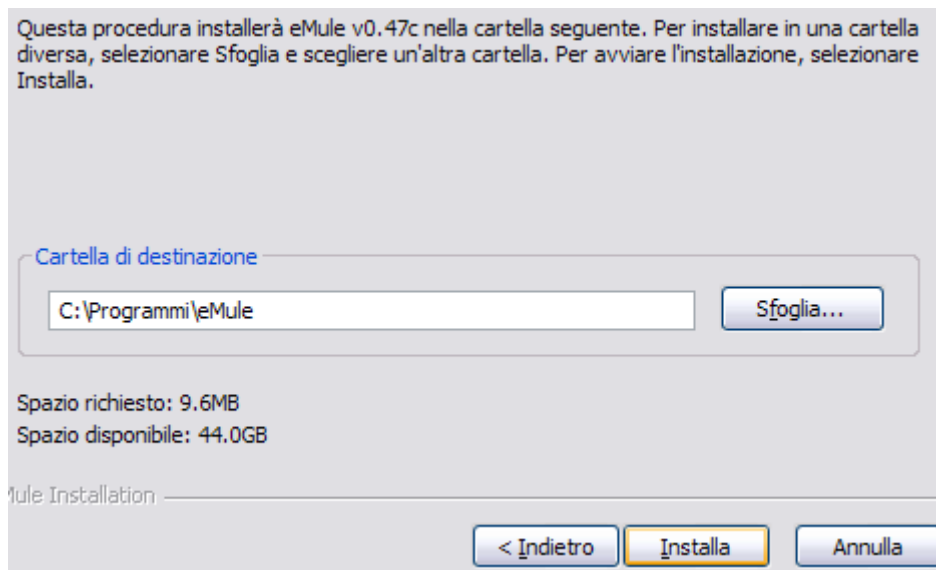
clicchiamo su **Accetto**



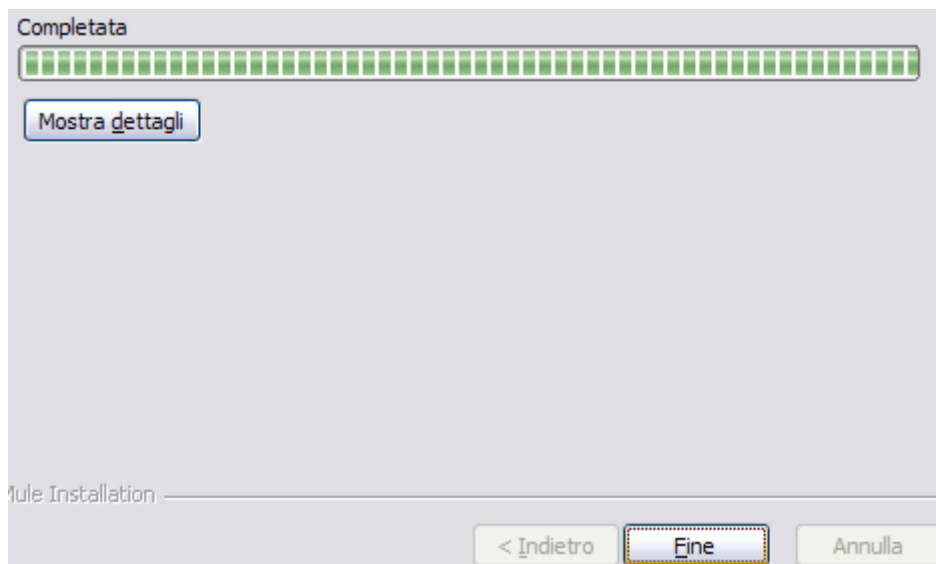
clicchiamo su **Avanti**



clicchiamo su **Installa**



clicchiamo su **Fine**



Lanciamo il programma dal menu di Windows, nella prima esecuzione dobbiamo configurare il programma, clicchiamo su **Avanti**

Benvenuto su eMule



Questo Wizard ti aiuterà a fare i primi passi nella configurazione di eMule.

Per continuare, clicca su Avanti.

< Indietro **Avanti >** Annulla ?

inseriamo un nome a piacere e clicchiamo su **Avanti**

Inserisci il tuo Nick eMule (max 50 car):

☐ Eseguire eMule all'avvio di Windows?
☐ Vuoi che eMule si connetta all'avvio?

< Indietro **Avanti >** Annulla

in questa finestra dobbiamo configurare le porte di connessione, clicchiamo il pulsante **Testa Porte** per verificare se il numero importato dal programma è compatibile

eMule usa due porte per comunicare con i Server e i Client. Queste porte devono essere libere e disponibili per i Client remoti. La porta TCP deve essere disponibile per garantire le funzioni principali di eMule. La porta UDP è usata per la rete Kad (rete senza server) e per ridurre l'uso della rete stessa (OverHead).

Qui è possibile cambiare le porte se non è attiva nessuna connessione alla rete.

TCP: UDP: ☐ Disattiva

[Test di Connessione](#)

Qui è possibile testare se le tue porte TCP e UDP possono comunicare con l'esterno. Il superamento di questo test è necessario affinché i Server e i Client possano connettersi a te. La porta TCP deve superare il test!

attendiamo che la connessione a internet rilasci questa pagina con le spunte verdi per la conferma di test superato

Test Connessione

Attendi mentre le porte del tuo eMule vengono esaminate...

Test IP: host142-183-dynamic.11-87-r.retail.telecomitalia.it (87.11.183.142)

Test di connessione TCP iniziato...

✓ Test della porta TCP eseguito con successo.

Ora sto analizzando la porta UDP...

Invio pacchetto dati tramite porta UDP in corso...

Attendi per i risultati...

✓ Test della porta UDP eseguito con successo.

Test della Connessione terminato.

Risultati in dettaglio:

✓

- I test di entrambe le porte sono stati eseguiti con successo. Happy eMule-ing!

quindi torniamo nel programma e clicchiamo su **Avanti**

eMule usa due porte per comunicare con i Server e i Client. Queste porte devono essere libere e disponibili per i Client remoti. La porta TCP deve essere disponibile per garantire le funzioni principali di eMule. La porta UDP è usata per la rete Kad (rete senza server) e per ridurre l'uso della rete stessa (OverHead).

Qui è possibile cambiare le porte se non è attiva nessuna connessione alla rete.

TCP: UDP: ☐ Disattiva

[Test di Connessione](#)

Qui è possibile testare se le tue porte TCP e UDP possono comunicare con l'esterno. Il superamento di questo test è necessario affinché i Server e i Client possano connettersi a te. La porta TCP deve superare il test!

clicchiamo su **Avanti**

Vuoi che eMule gestisca le priorità dei File in Download?

☒ Attivando quest'opzione permetterai ad eMule di controllare che i File con molte fonti non interferiscano con quelli con poche fonti.

Quest'opzione avrà effetto solo sui Download futuri.

Vuoi che eMule gestisca le priorità degli Upload?

Attivando quest'opzione consentirai ad eMule di accelerare la diffusione dei File più rari, inviando di meno i File popolari.

☒ Disattivando quest'opzione consentirai ad eMule di inviare con la stessa intensità i File rari e quelli popolari.

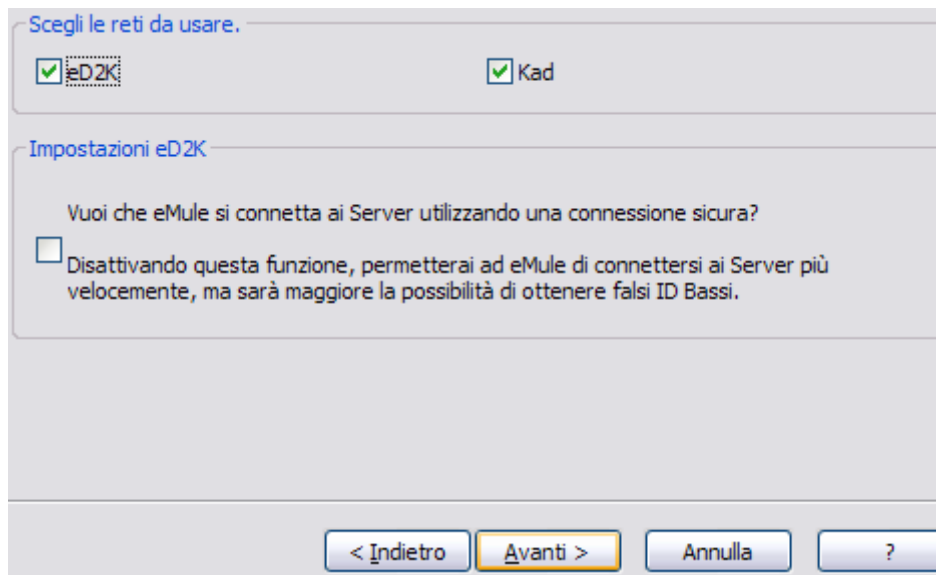
Quest'opzione avrà effetto solo sui File condivisi in futuro.

clicchiamo su **Avanti**

Vuoi inviare parti complete?

☒ Attivando quest'opzione darai ai Client ai quali invii File una possibilità maggiore di completare il Download di una parte intera (9.5 Mb). Disattivandola farai girare la tua coda più velocemente. Se sei un Releaser è facile che tu voglia attivare quest'opzione.

clicchiamo su **Avanti**



Scegli le reti da usare.

☒ eD2K ☒ Kad

Impostazioni eD2K

Vuoi che eMule si connetta ai Server utilizzando una connessione sicura?

☐ Disattivando questa funzione, permetterai ad eMule di connettersi ai Server più velocemente, ma sarà maggiore la possibilità di ottenere falsi ID Bassi.

< Indietro **Avanti >** Annulla ?

clicchiamo su **Fine**

Completamento Wizard



Hai completato il processo d'impostazione passo-passo.

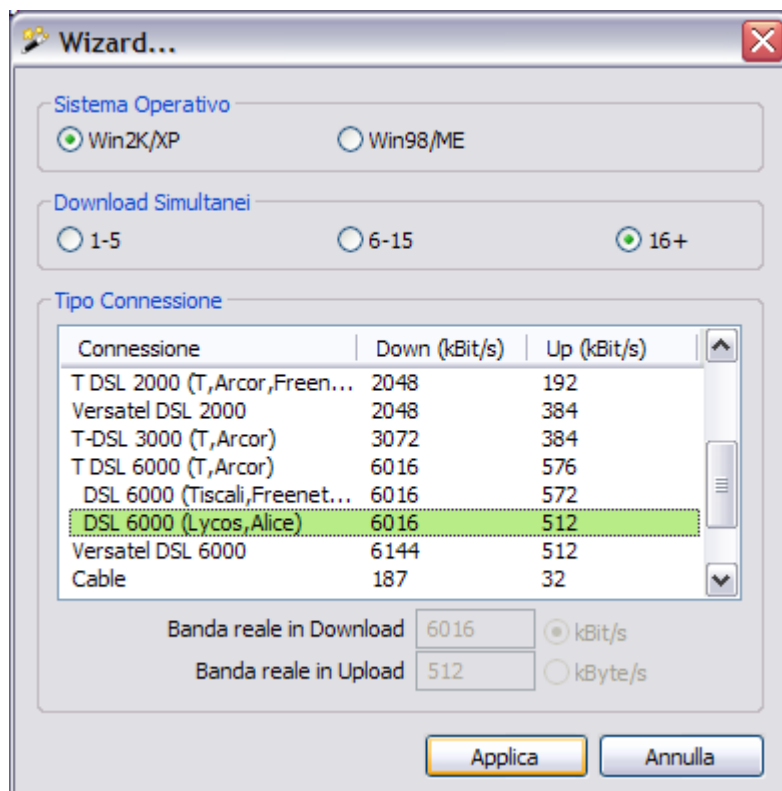
Tutte queste ed altre opzioni possono essere modificate cliccando sul pulsante 'Opzioni'. Per spiegazioni e supporto controlla la guida premendo F1 in eMule!

Per chiudere questo Wizard, clicca su Fine.

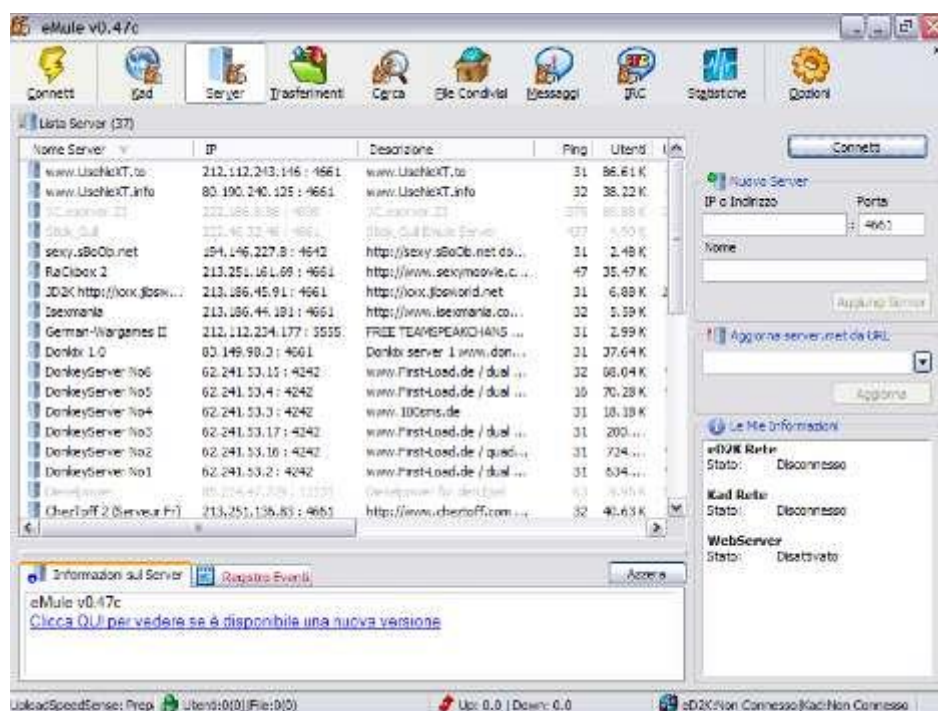


< Indietro **Fine** Annulla ?

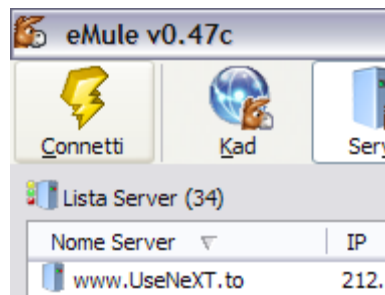
selezioniamo la nostra connessione internet e clicchiamo su **Applica**



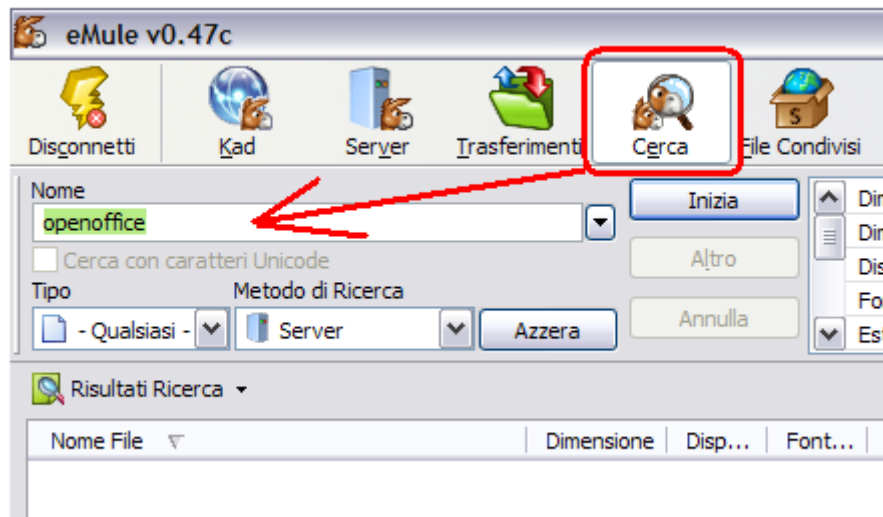
la prima schermata del programma elenca i server disponibili per effettuare le ricerche



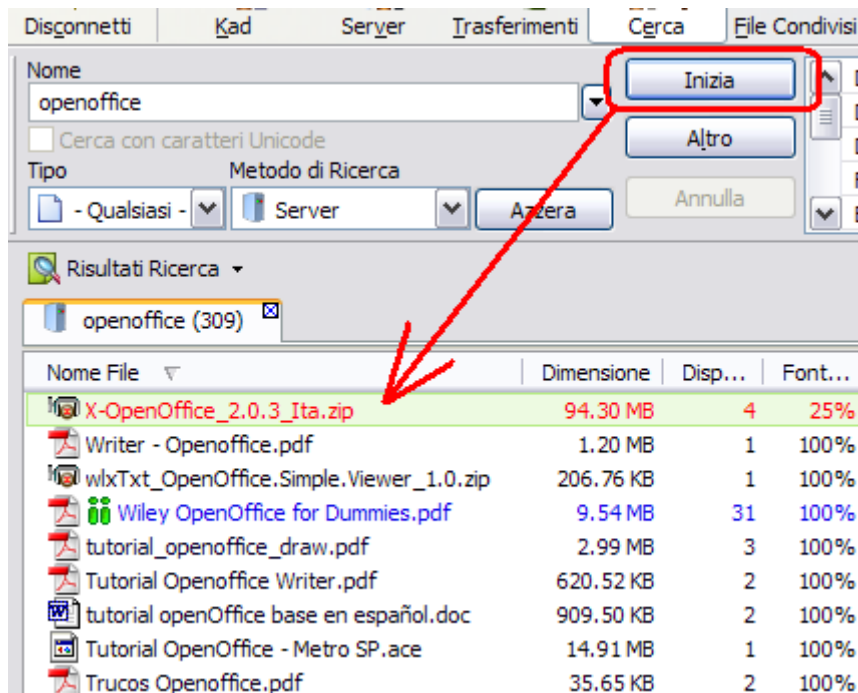
clicchiamo su **Connetti**



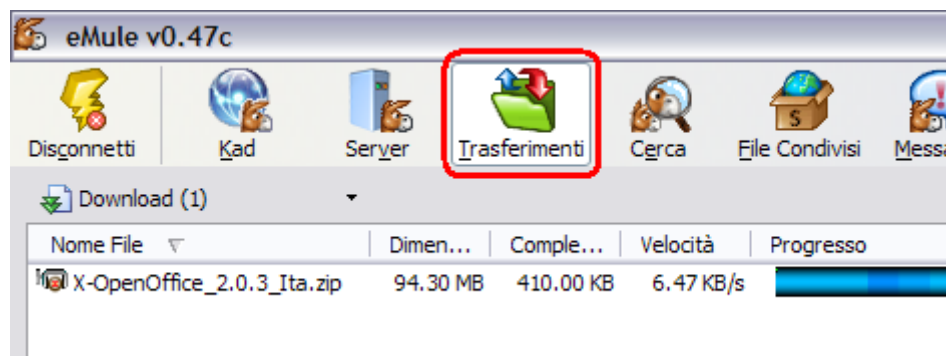
quindi selezioniamo **Cerca** e inseriamo il nome del file da trovare



clicchiamo su **Inizia** e dopo qualche attimo compare la lista dei file trovati, diamo il doppio click sul file che ci interessa, quello in download si colorerà di rosso



in Trasferimenti possiamo visualizzare i file che stiamo prelevando



in **File Condivisi** troviamo i file che abbiamo scaricato in precedenza o che vogliamo condividere dei nostri

