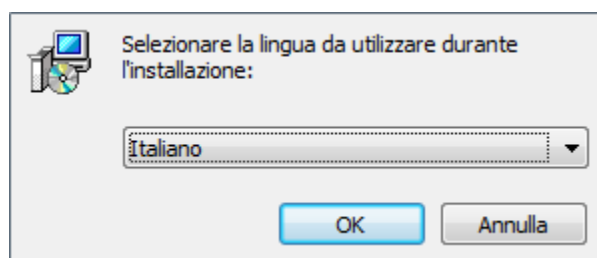


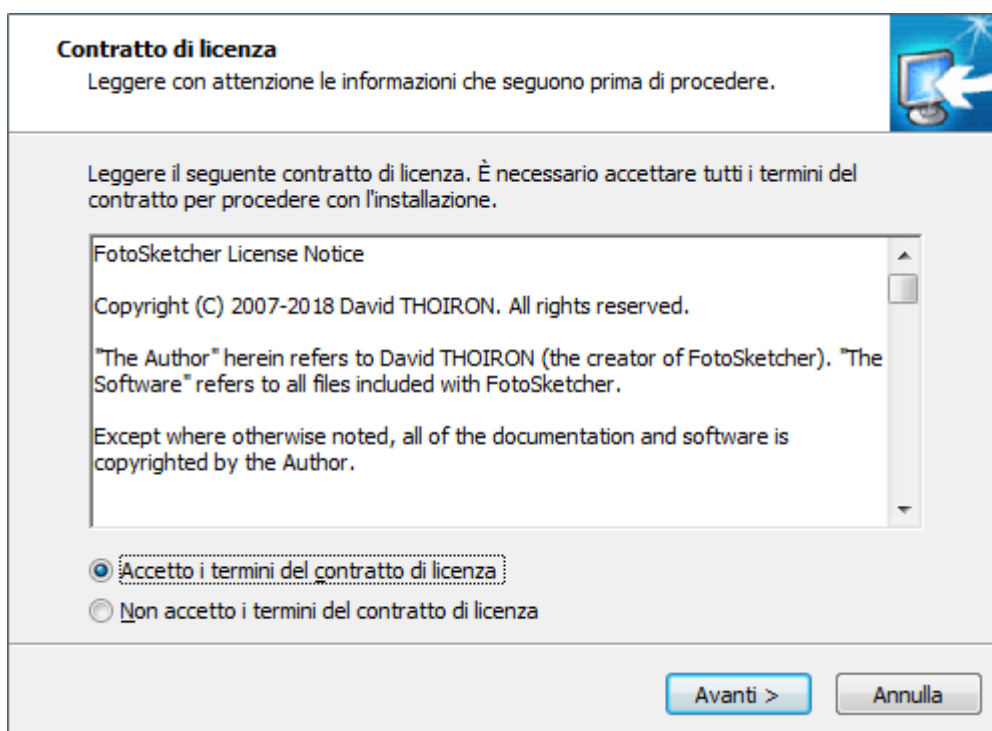
FOTOSKETCHER

Installazione

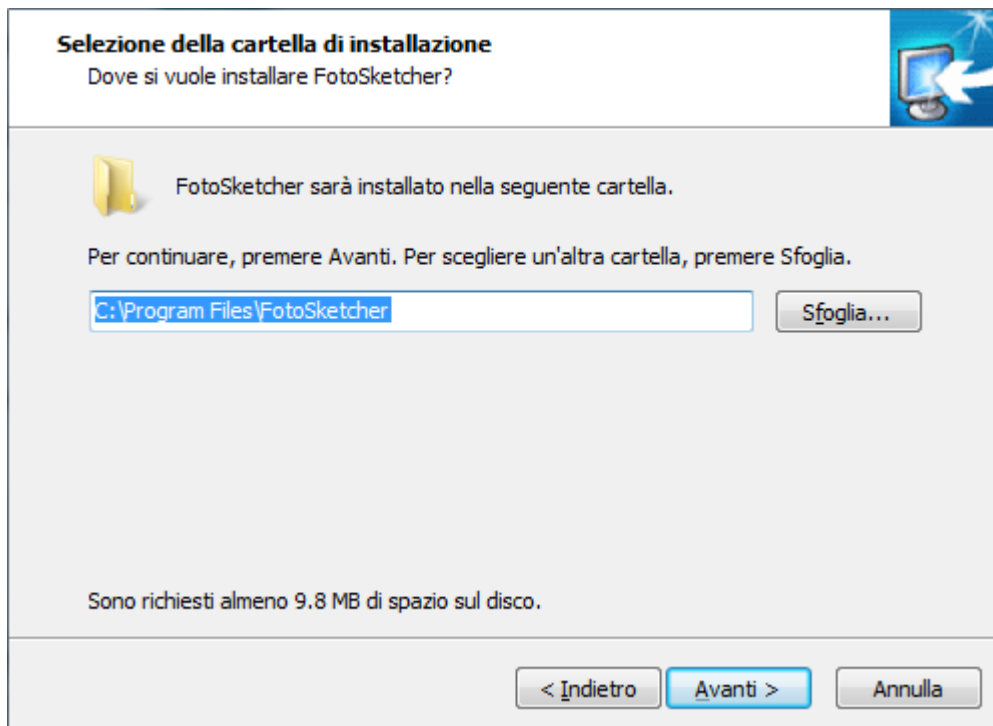
Lanciamo il programma e nella prima finestra clicchiamo su **OK**
la lingua italiana si riferisce solo alla fase di installazione



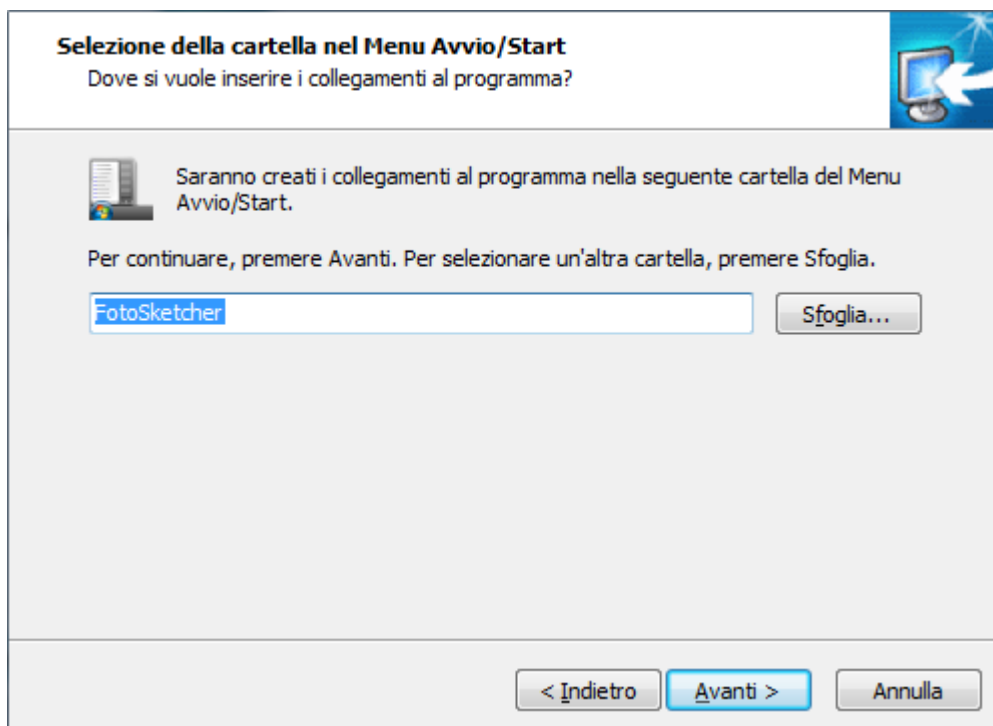
clicchiamo su **Avanti**



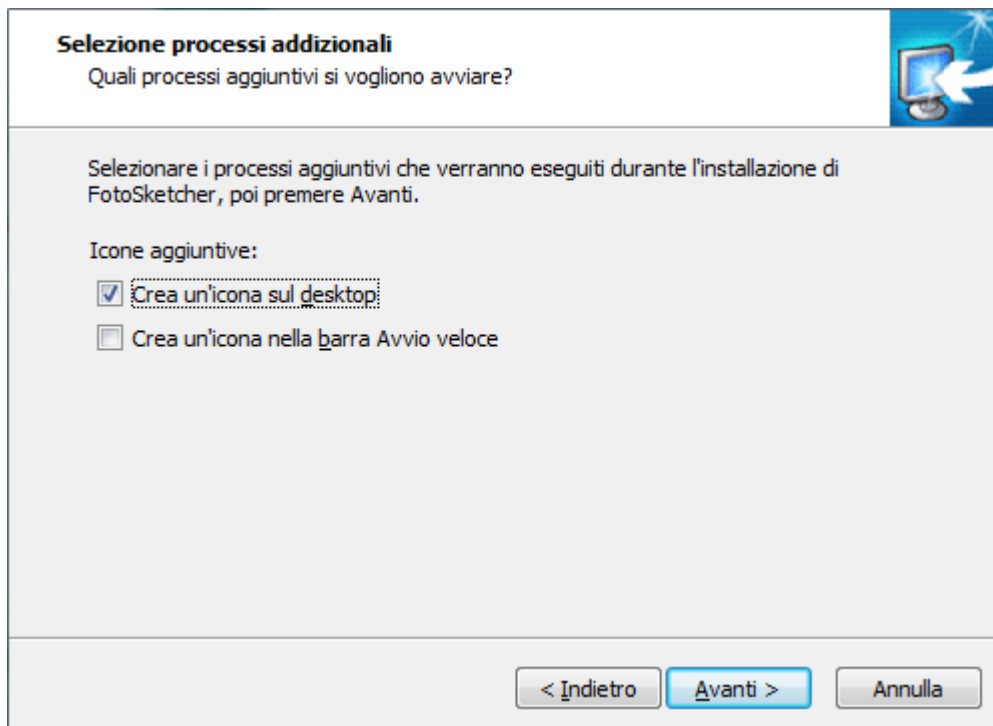
clicchiamo su **Avanti**



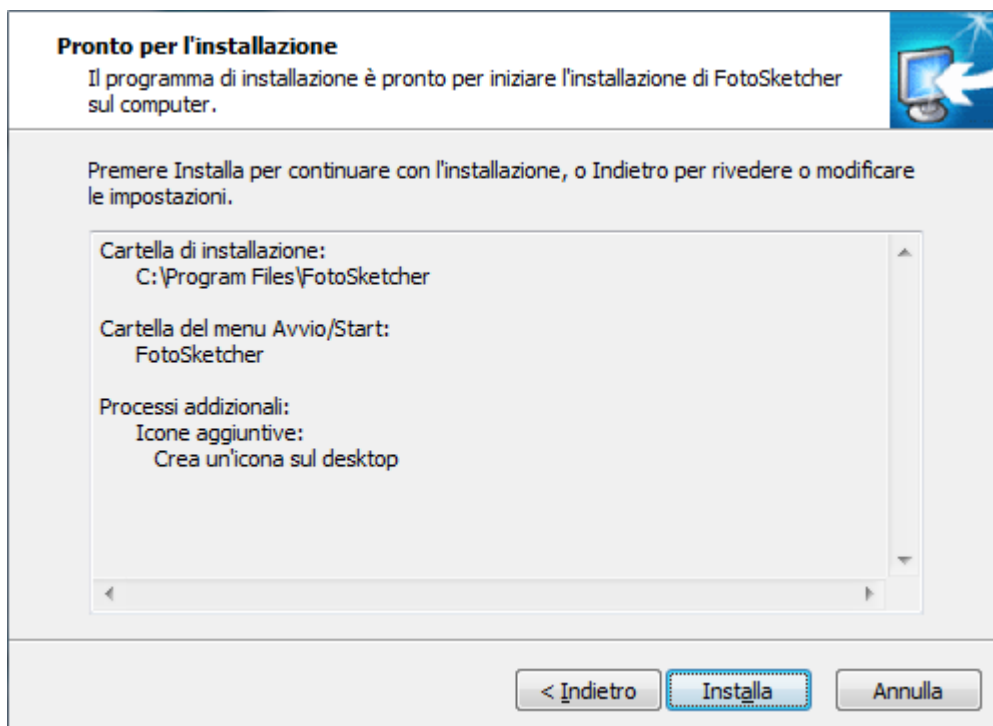
clicchiamo su **Avanti**



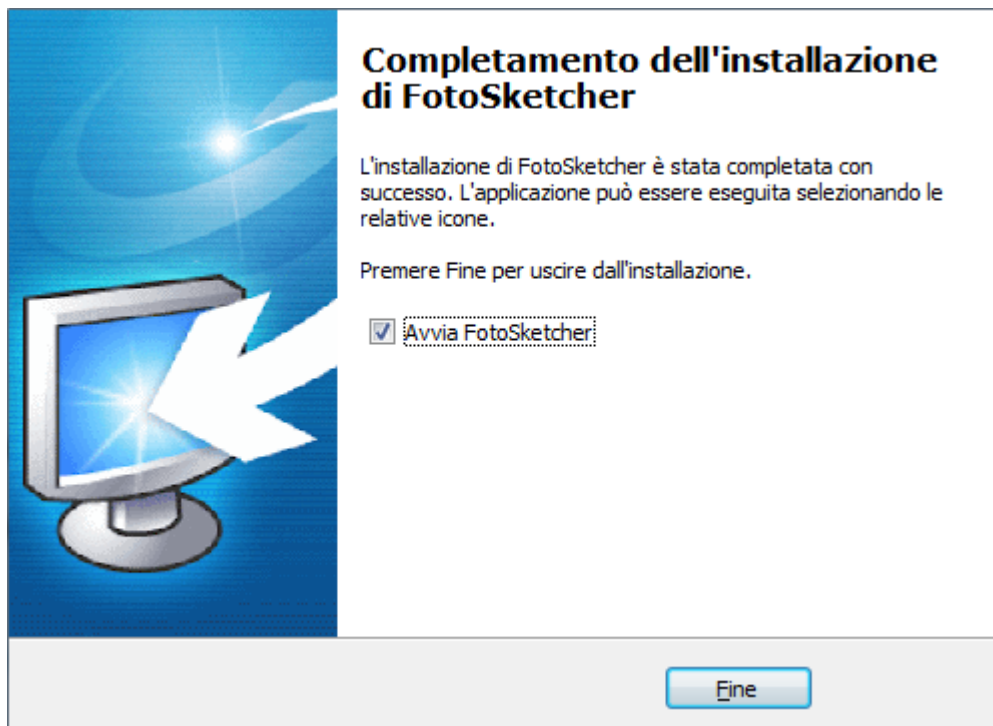
scegliete se avere l'icona sul desktop, nella barra di avvio veloce o entrambi
clicchiamo su **Avanti**



clicchiamo su **Installa**

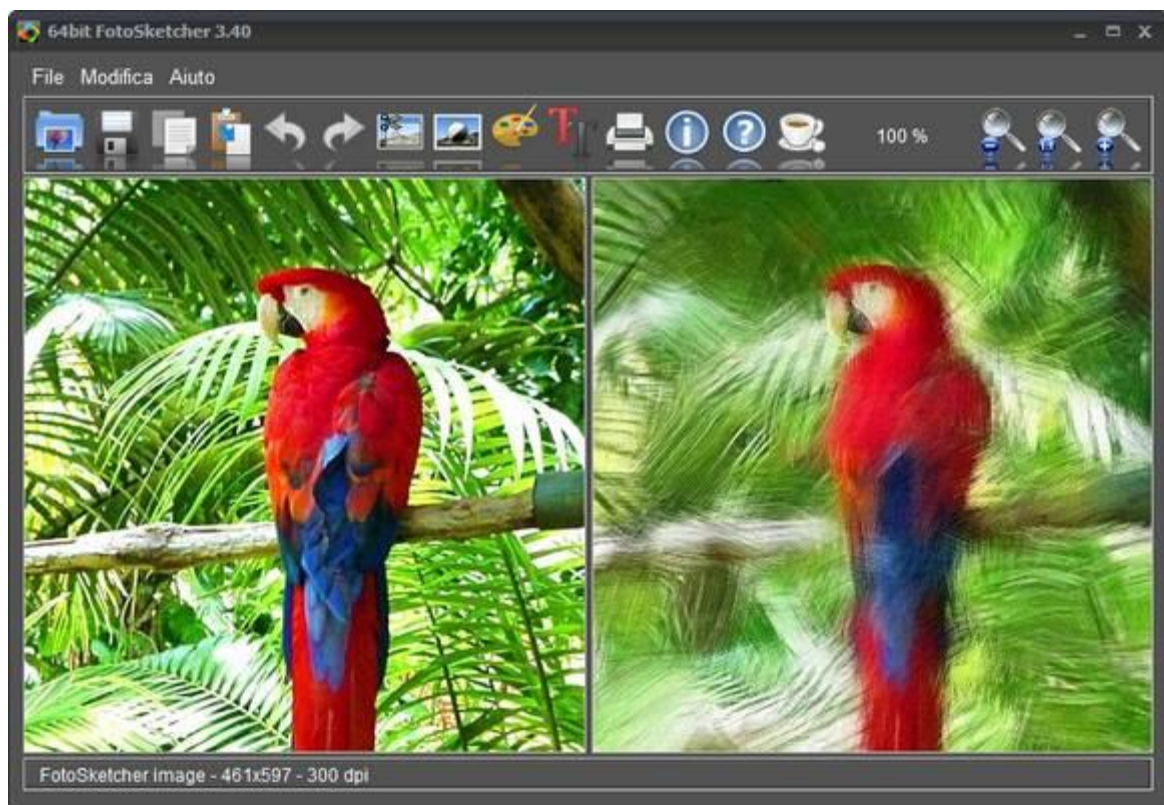


clicchiamo su **Fine**



Descrizione

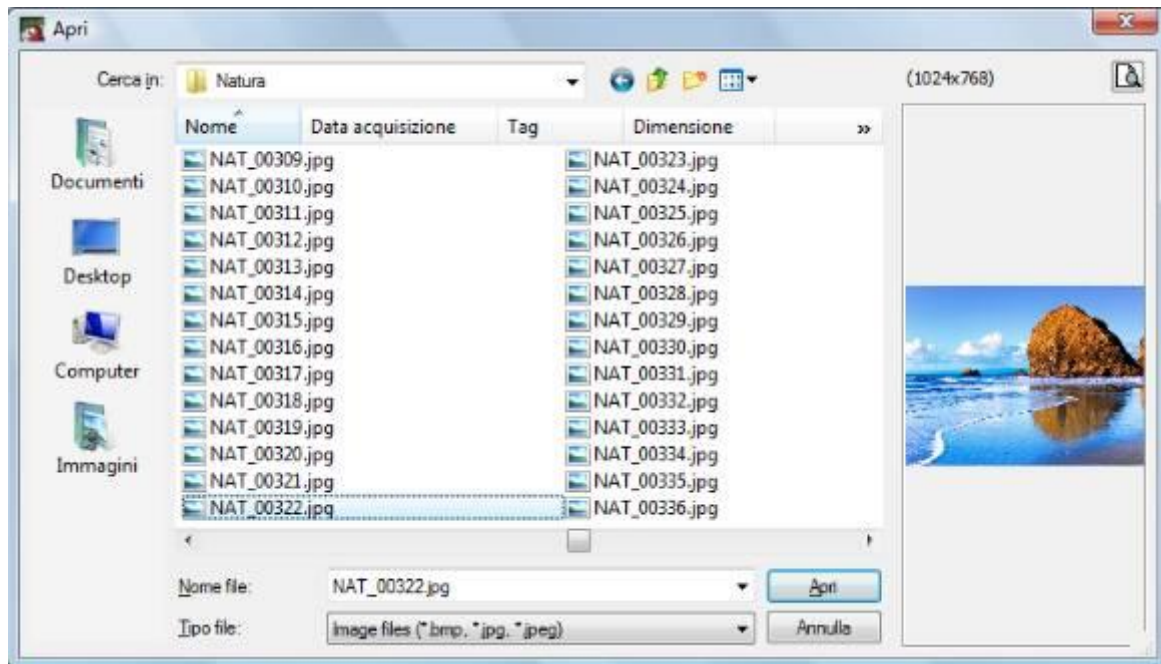
Questa è la finestra del programma con un'immagine di esempio già caricata per fare qualche prova di utilizzo



carichiamo la nostra immagine



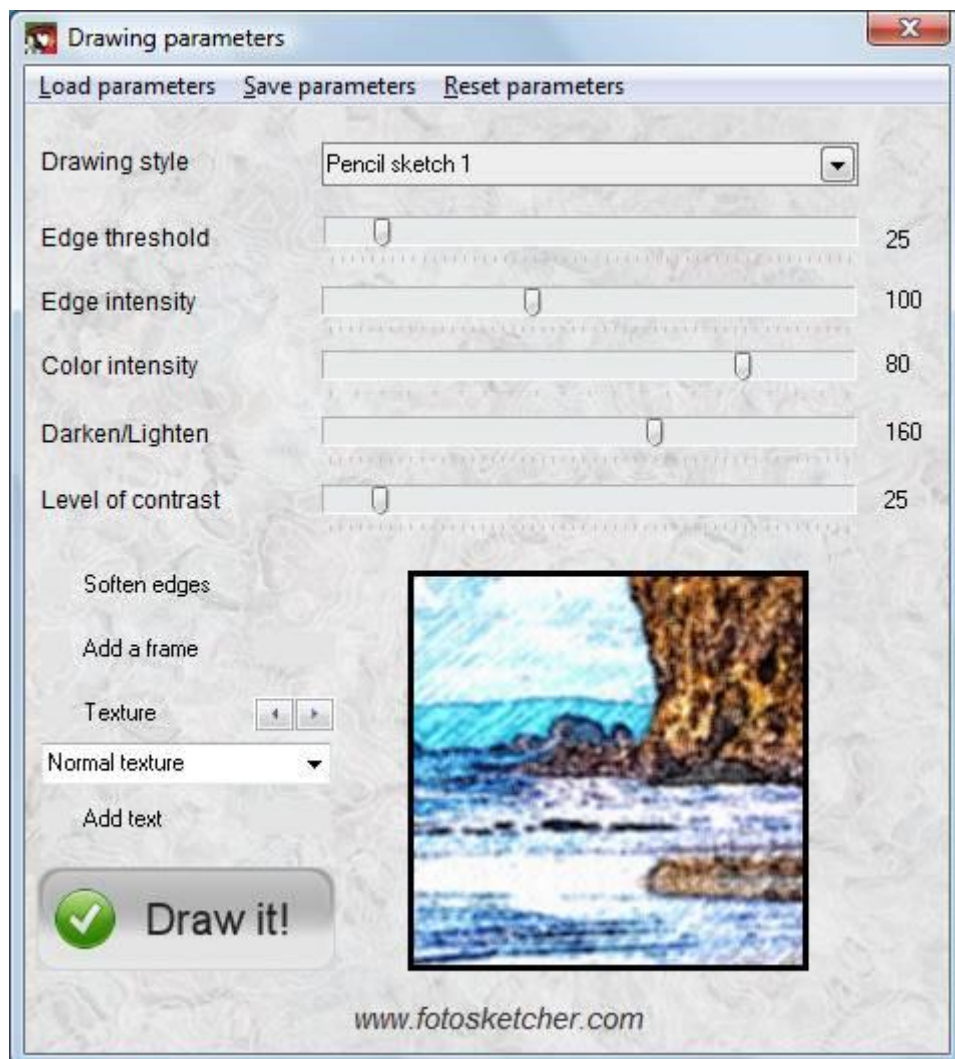
entriamo nella cartella dove abbiamo le nostre immagini e selezioniamone una, avremmo l'anteprima dell'immagine che stiamo per caricare



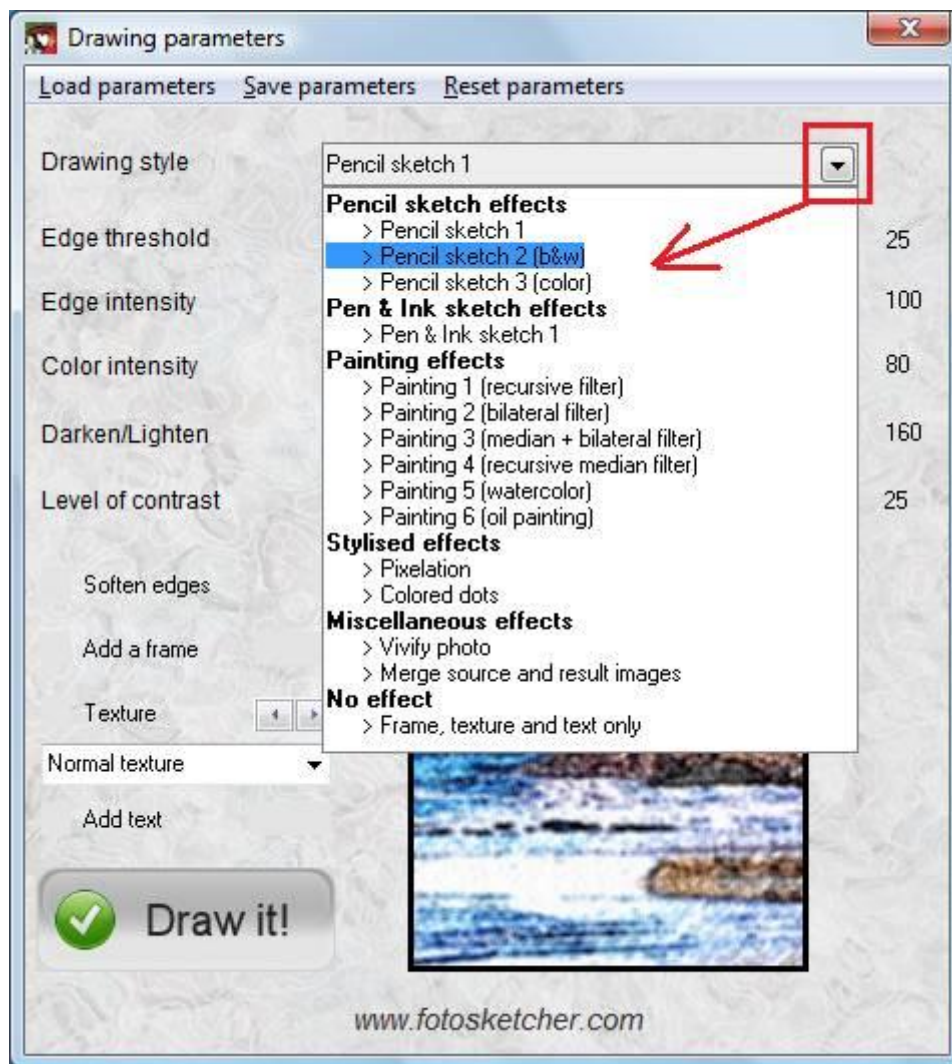
una volta caricata l'immagine si apre immediatamente la finestra per scegliere il tipo di conversione a dipinto da usare



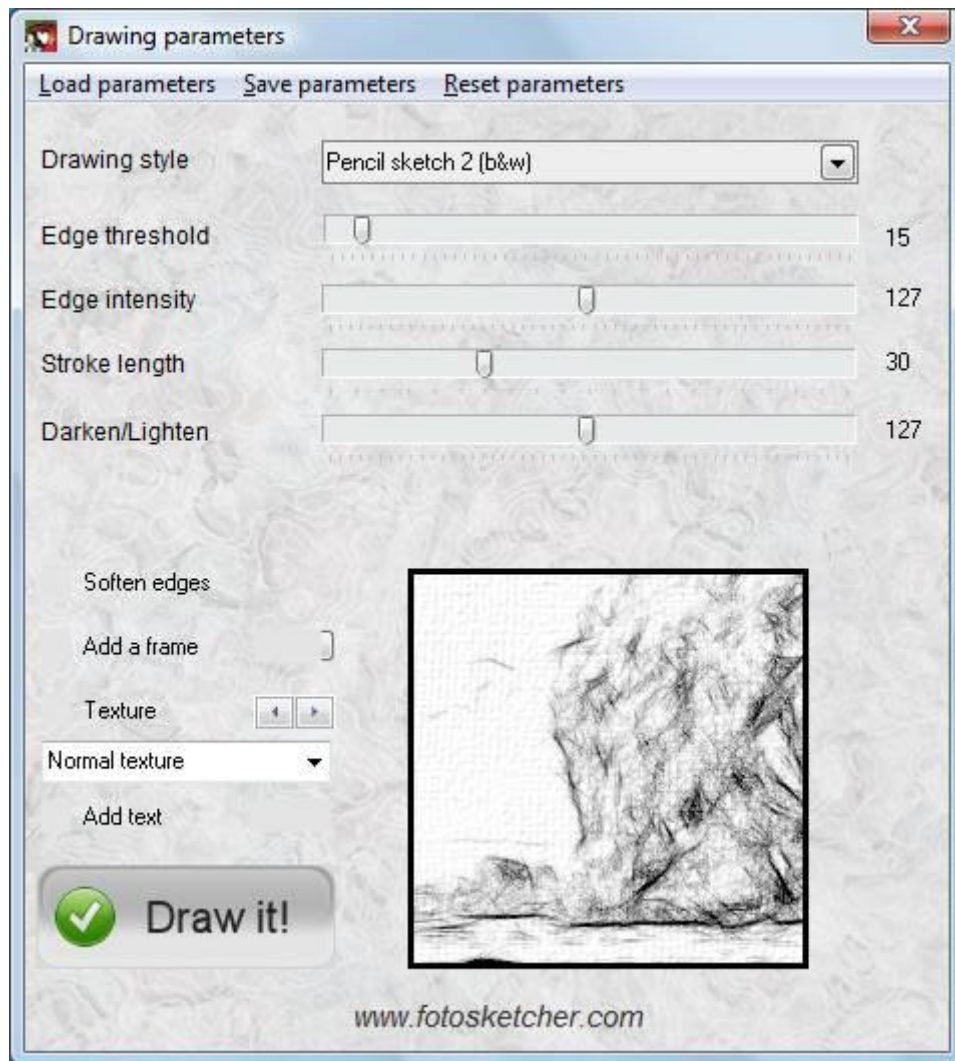
qui vediamo la finestra che si apre in dimensioni reali



clicchiamo la freccetta e scegliamo un tipo di effetto

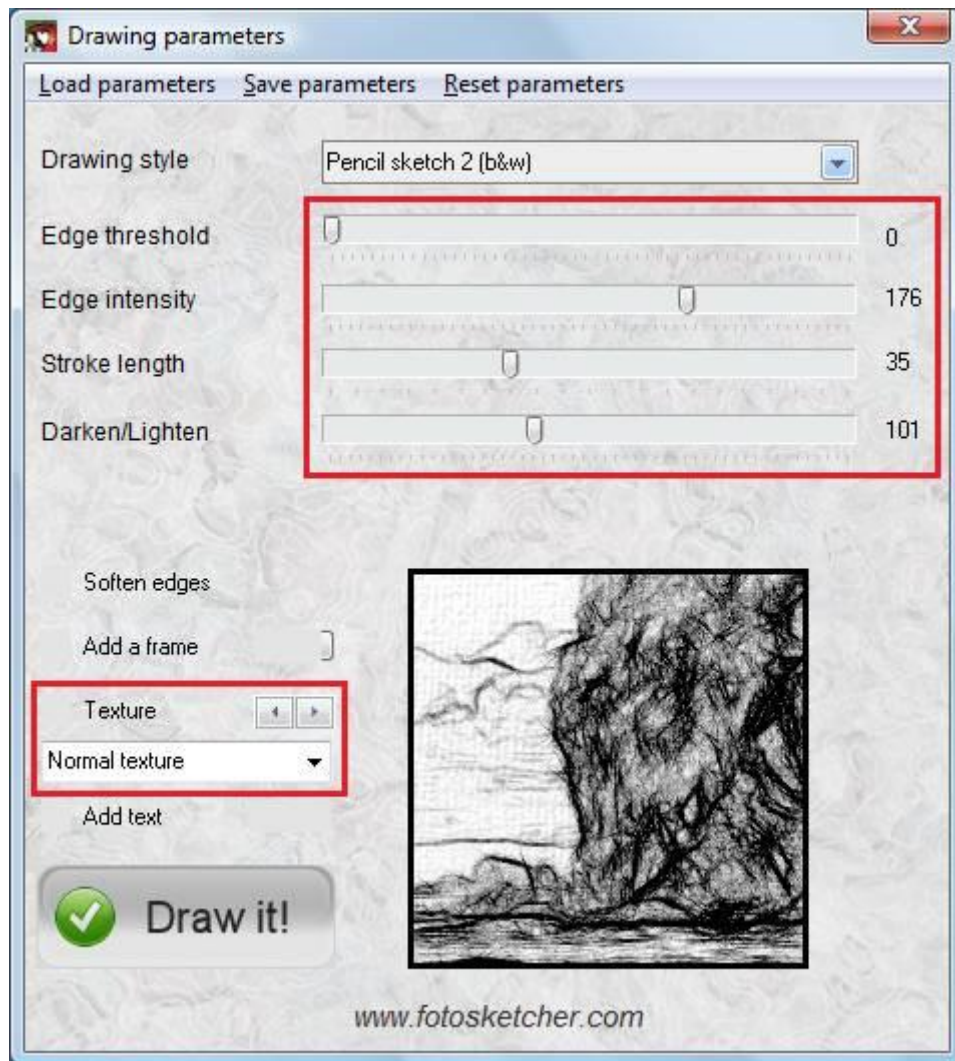


una volta selezionato l'effetto sui avrà immediatamente l'anteprima



come da figura precedente ho modificato alcuni valori spostando i cursori per rendere il tratto della matita più evidente, non è difficile, basta spostare i cursori e vedere l'anteprima, gli effetti possono essere differenti in base al tipo di immagine che abbiamo caricato

una volta scelto l'impostazione clicchiamo il pulsante **Draw it!**



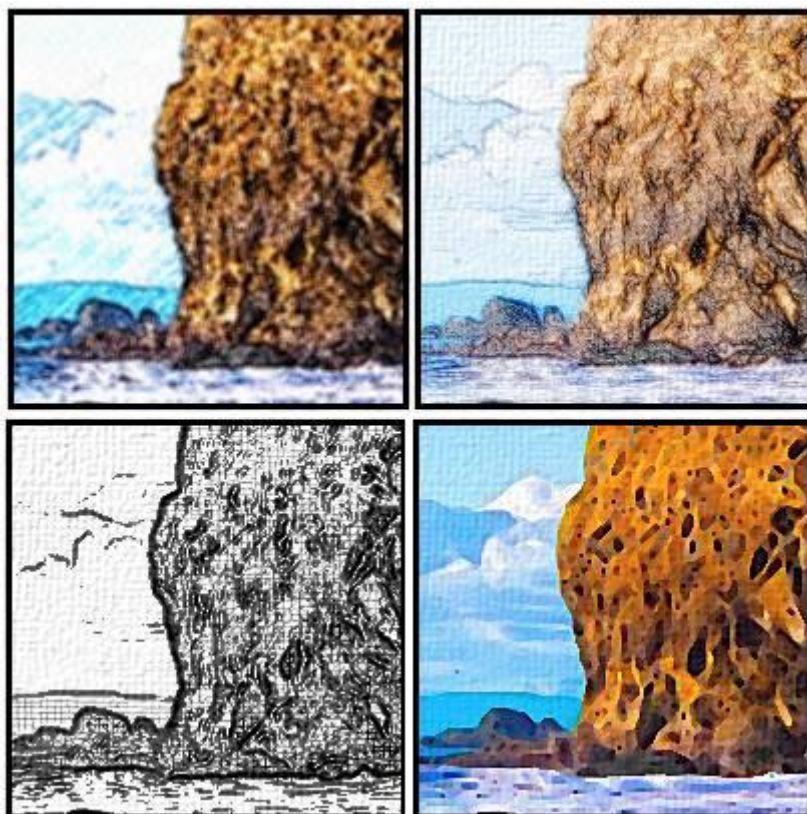
torneremo alla finestra principale del programma dove avremmo a sinistra l'immagine originale e a destra quella convertita in disegno, non è spettacolare?



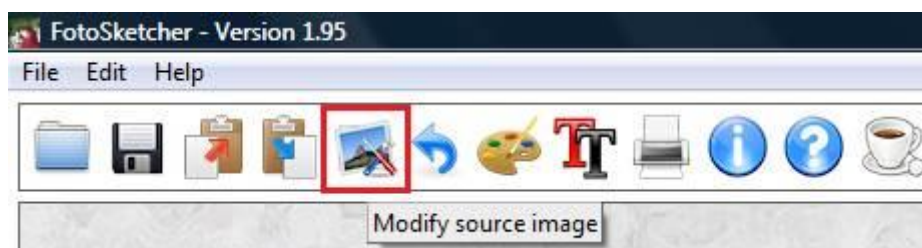
per fare altri cambiamenti clicchiamo questo pulsante per far riaprire la finestra precedente



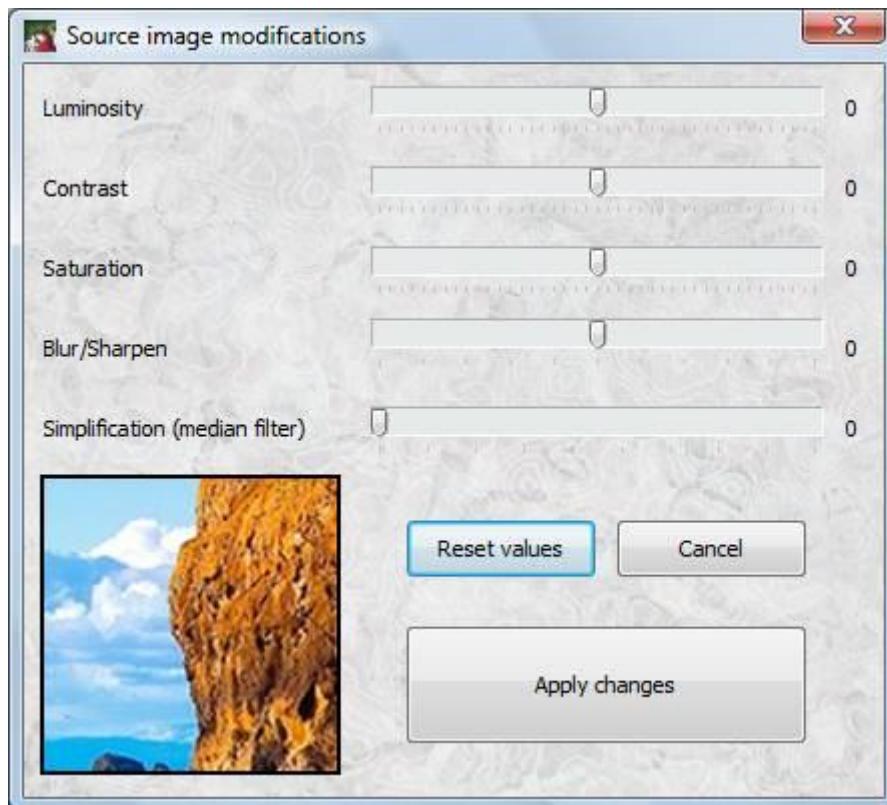
qui riporto alcuni tipi di disegni di esempio



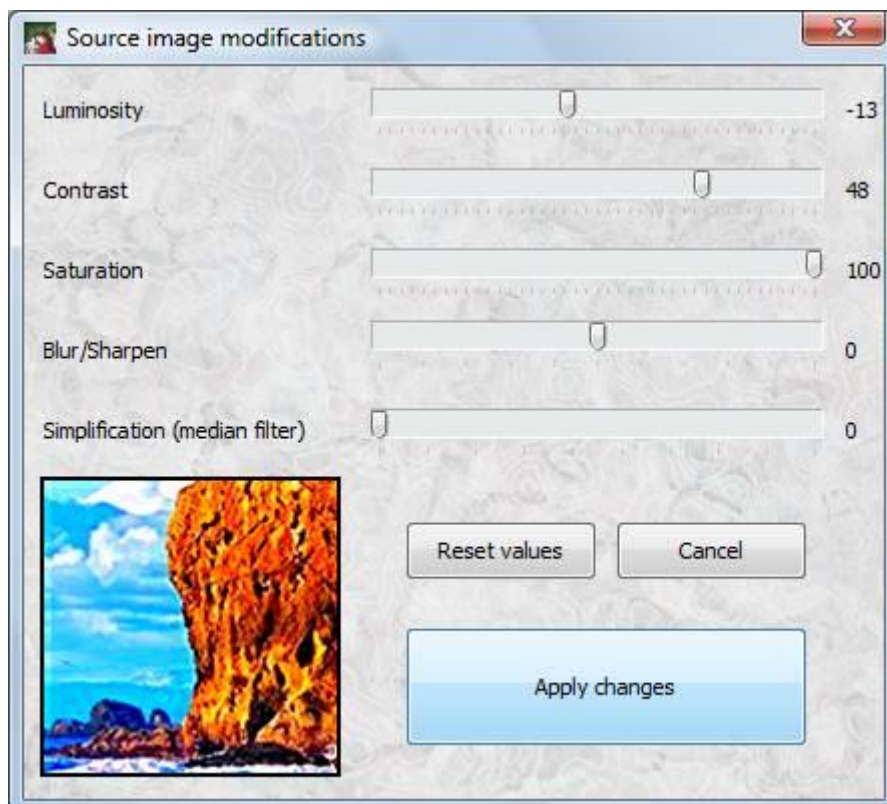
un altro pannello molto utile e quello che modifica l'immagine originale



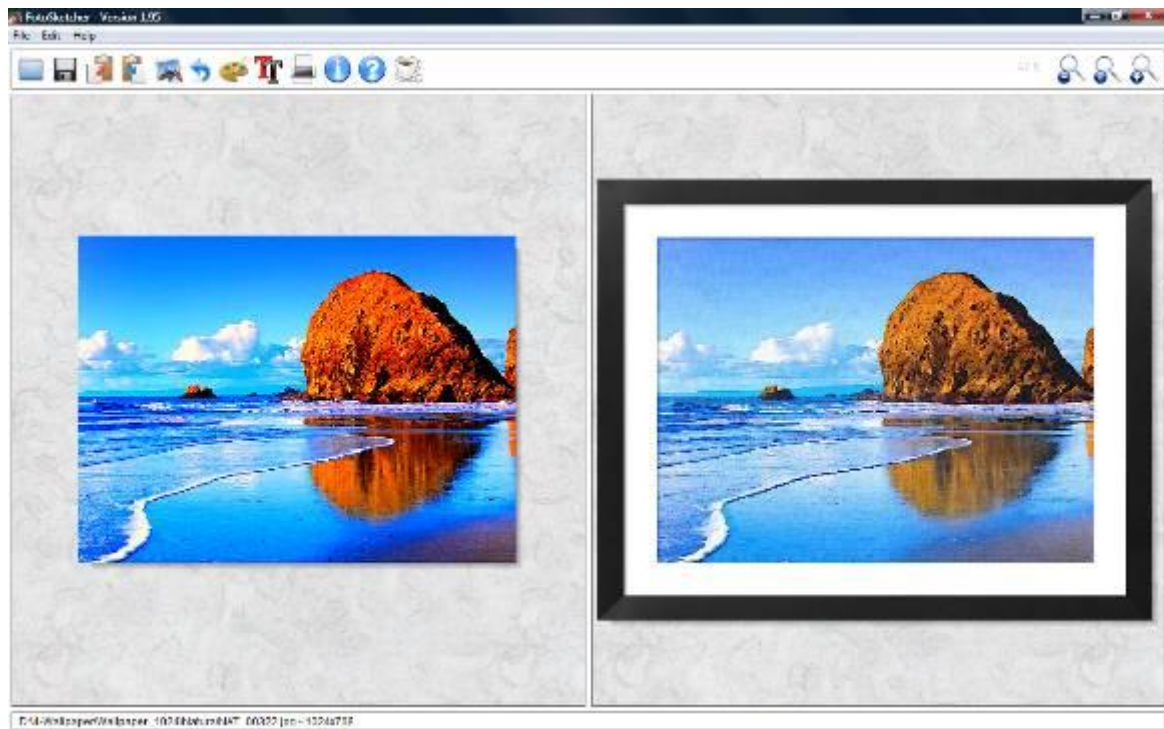
qui si può regolare luminosità, contrasto, saturazione e brillantezza, facciamo un esempio se l'immagine originale è scura, troppo evidente o poco dettagliata, prima di convertirla in disegno possiamo regolare alcuni parametri per realizzare un disegno più evidente o più soft



se nel disegno convertito alcuni dettagli non sono evidenti, modificando i valori dell'immagine originale miglioreremo il risultato finale



le modifiche apportate con queste impostazioni saranno evidenti nell'immagine di sinistra originale, ma l'originale sul computer non verrà modificato



questa icona permette di copiare il disegno realizzato (finestra di destra) e incollarlo in un altro programma grafico



questa icona permette di inserire un'immagine copiata da altro programma all'interno di FotoSketcher per convertirla in disegno



questa icona riporta l'originale modificato ai colori iniziali

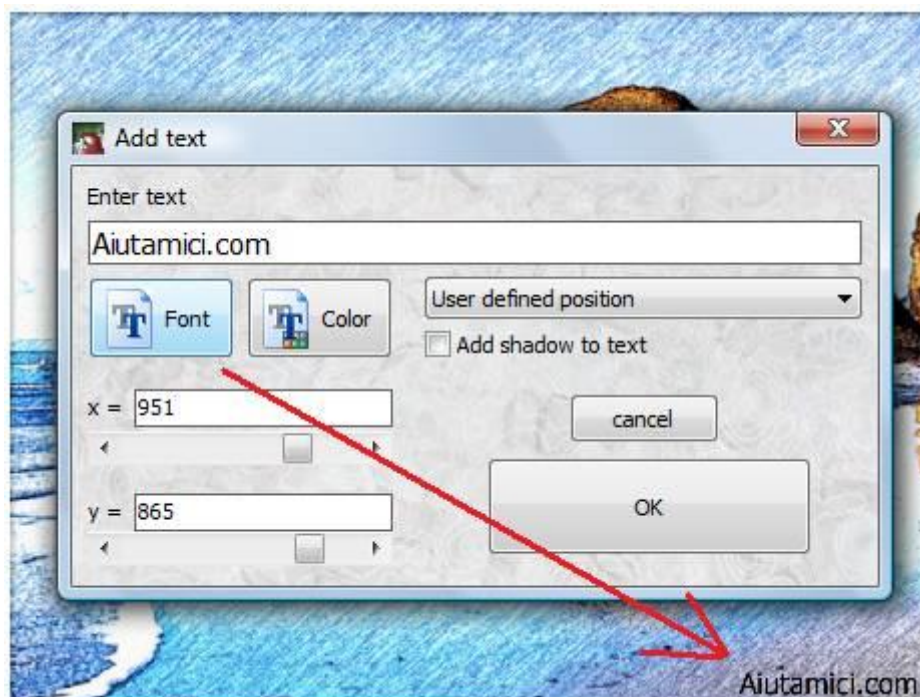


l'icona TT permette di inserire il testo sull'immagine

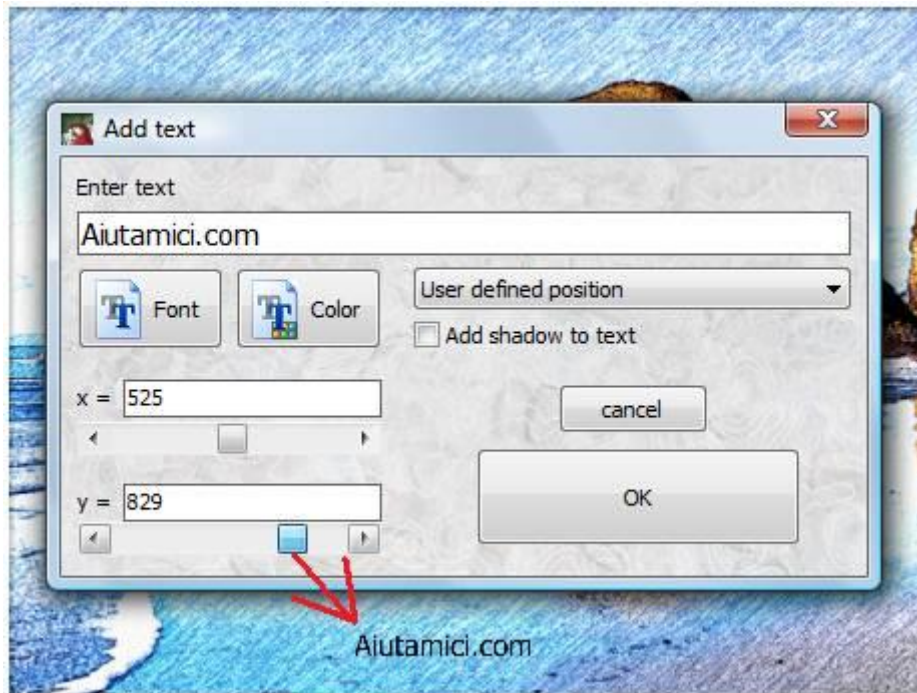


Utile per marcare un'immagine con il nome dell'autore o per inserire messaggi di auguri

nella casella superiore inseriamo il titolo che desideriamo, poi selezioniamo il tipo di font e la sua grandezza e poi il colore, vedremo le modifiche direttamente sul disegno



con i due cursori è possibile spostare il testo da destra a sinistra e dal basso verso l'alto, per poterlo posizionare ovunque sull'immagine



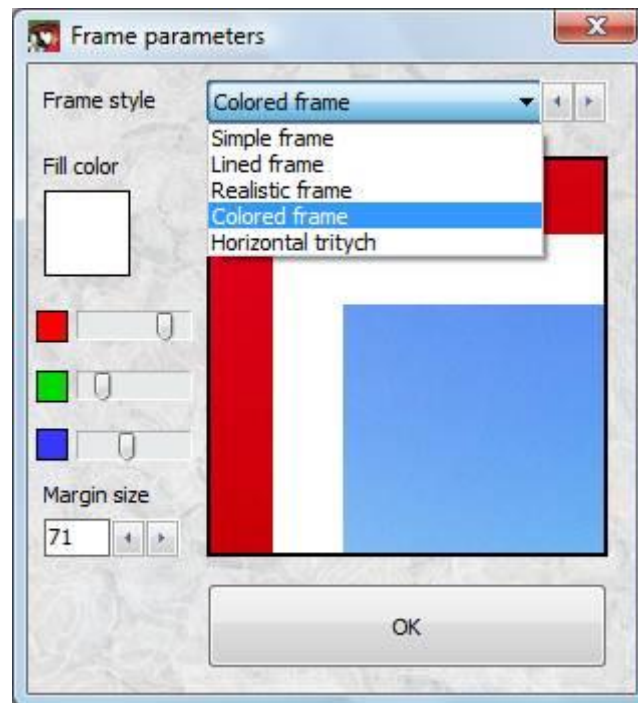
utile ad esempio per creare una cartolina di auguri da inviare ad amici e apreunti



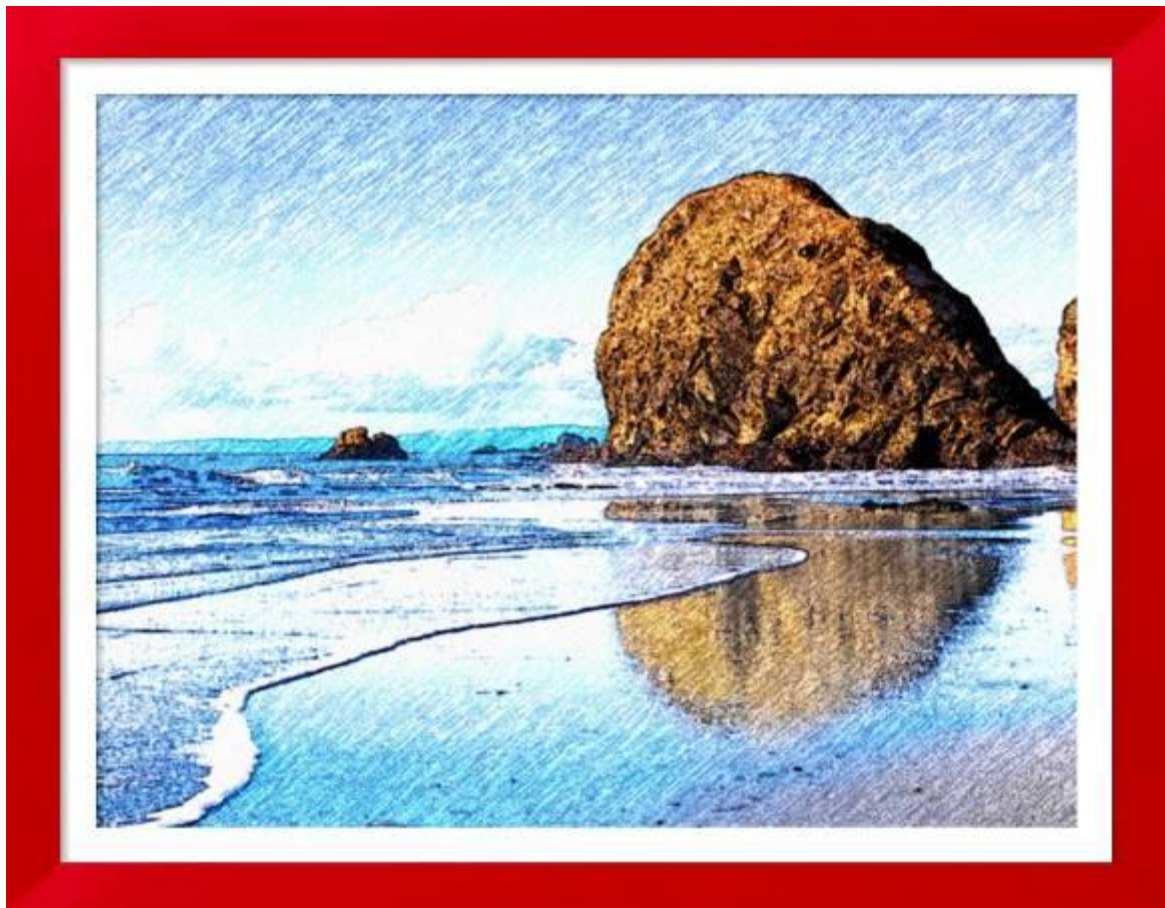
nella finestra iniziale troviamo un pulsante per creare le cornici intorno alle immagini, togliamo la spunta alla voce **Add a frame** se non vogliamo alcuna cornice, oppure clicchiamo il pulsante per impostare le cornici



in questa finestra possiamo impostare vari tipi di cornici (nessuna di tipo grafico), regolare i colori, lo spessore, la distanza dai bordi e la grandezza dell'immagine centrale



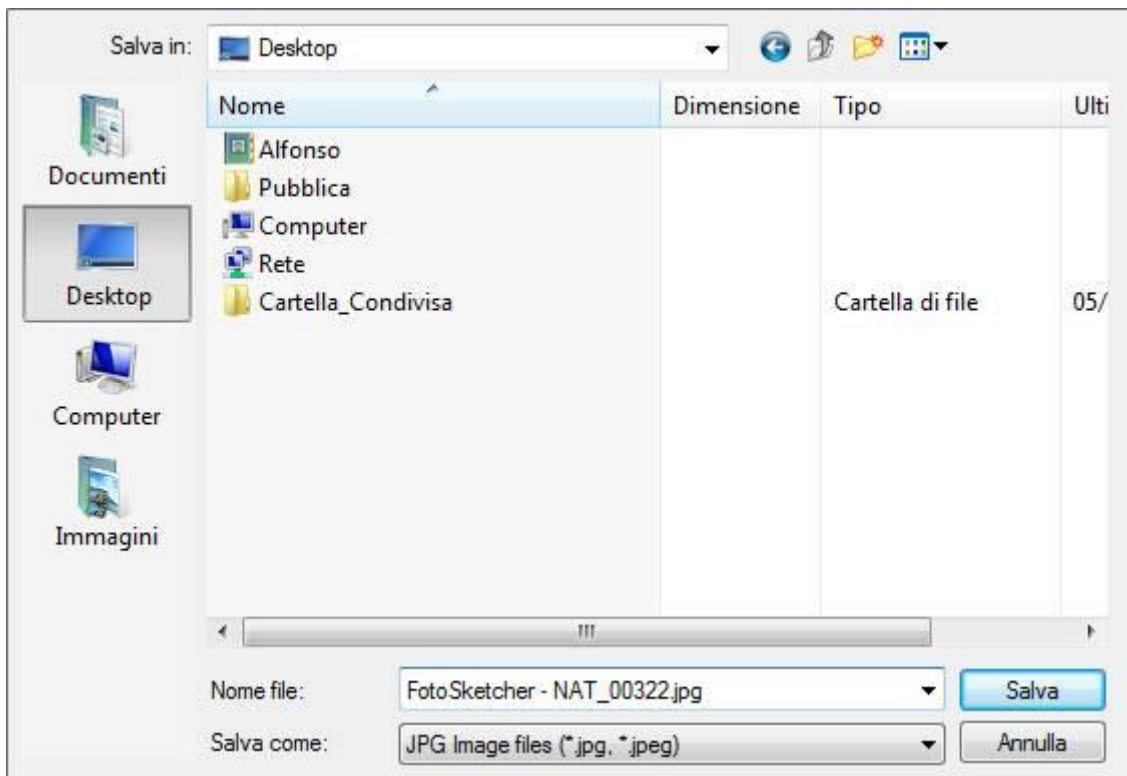
questa sarebbe il risultato finale di una cornice da me modificata



l'icona floppy serve per salvare il lavoro



selezioniamo la cartella e diamo un nome all'immagine, fate attenzione a non sopra scrivere l'immagine originale



a destra in alto abbiamo tre pulsanti per lo zoom, il primo riduce, il secondo torna alle dimensioni effettive e il terzo ingrandisce



fra le icone manca una funzione molto utile presente solo nel menu testuale
Edit - Resize source image



questa funzione serve per ingrandire o ridurre le dimensioni di un'immagine prima di convertirla in disegno, ad esempio se abbiamo un'immagine enorme, tipo una foto a 1600x1200 pixel e da questa vogliamo realizzare una piccola cartolina da inviare per e-mail, in questa finestra impostiamo una dimensione inferiore semplicemente spostando i cursori

Keep image ratio - significa che modificando il valore di altezza o larghezza, l'altro mantiene la proporzione

Desktop size - imposta l'immagine alla risoluzione che utilizzate sul vostro monitor

